

Datenschutzerklärung

Inhalt

1. Verantwortlicher	1
2. Arten der verarbeiteten Daten.....	2
3. Betroffene Personen	2
4. Zweck der Verarbeitung	2
Kontaktaufnahme.....	2
Daten im Rahmen der Veranstaltung.....	2
Interne Kommunikation	2
Öffentlichkeitsarbeit & Streaming.....	2
Logfiles, Cookies	2
5. Externe Dienstleister	3
Registrierung	3
Kommunikation mit den Teilnehmern	3
Streaming	3
Öffentlichkeitsarbeit.....	3
Turnierorganisation.....	3
6. Dauer der Datenspeicherung	3
7. Betroffenenrechte	3
8. Beschwerderecht.....	3
9. Datenübermittlung in ein Drittland.....	4
10. Änderungen der Datenschutzerklärung	4

Im Rahmen dieser Datenschutzerklärung nach dem Datenschutzgrundverordnung (DSGVO) werden Sie über den Zweck Verwendung, Art, Umfang von Ihren personenbezogenen Daten informiert. Diese betrifft insbesondere die Teilnahme an der von uns angebotenen Dienstleistungen (Eventkonzeption, Eventdurchführung, Erstellung von Turnierplänen und Veröffentlichung der Ergebnisse im Rahmen der Veranstaltung), den Besuch unserer Webseiten (darunter eingeschlossen sind die Funktionen und Inhalte der Webseite) und die Kontaktaufnahme zum Austausch eventspezifischer Informationen. Die verwendeten Begrifflichkeiten orientieren sich an den Definitionen der DSGVO.

1. Verantwortlicher

Stadtjugendausschuss e.V. Karlsruhe
Moltkestr. 22 in 76133 Karlsruhe
Postfach 11 13 02 in 76063 Karlsruhe
Telefon+49 721 133 560
Telefax+49 721 133 56

2. Arten der verarbeiteten Daten

Es werden folgende Arten von Daten verarbeitet: Bestandsdaten (z.B. Namen, Schule), Kontaktdaten (z.B. E-Mail, Discord-ID) und Rocket League spezifische Daten (z.B. Epic-Games-Name, Season-Ranking), Inhaltsdaten (z.B. Texteingaben), Nutzungsdaten (Interesse an Inhalten, Zugriffszeiten) und Meta-/Kommunikationsdaten (z.B. Geräte-Informationen, IP-Adressen).

3. Betroffene Personen

Bei den Kategorien betroffener Personen handelt es sich um Teilnehmer am Turnier, Zuschauern des Streams und Besuchern der Webseite.

4. Zweck der Verarbeitung

Die gesammelten Daten werden nach den Standards der EU-Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO) und des Bundesdatenschutzgesetzes (BDSG) verarbeitet. Ihre Verarbeitung dient in erster Linie der Organisation der Veranstaltung, der damit verbunden von uns angebotenen Diensten und der Kontaktaufnahme der Turnierteilnehmer.

Kontaktaufnahme

Die hierfür angegebenen Daten sind die Discord-ID und E-Mail (falls angegeben). Diese werden verwendet, dem Nutzer die nötigen Informationen für einen reibungslosen Turnierablauf zukommen zu lassen. Für andere Zwecke werden diese nicht verwendet.

Daten im Rahmen der Veranstaltung

Im Rahmen der Veranstaltung werden Name, Vorname, Alter, Schule, Discord-ID und Epic-Games-Tag aufgenommen. Durch die Kopplung vom Namen und Vornamen an die verwendeten IDs wird eine eindeutige Zuweisung zur Person ermöglicht und die Teilnahmebedingungen in Kombination von Schule und Alter geprüft. Die Turnierplanung erfolgt per Teamname und IDs und deren Kommunikation wird über die IDs geregelt. Namen, Vornamen und Alter der Teilnehmer wird nicht an andere außer der Organisatoren weitergegeben.

Interne Kommunikation

Die interne Kommunikation erfolgt ausschließlich über Spieler-IDs und den Teamnamen.

Öffentlichkeitsarbeit & Streaming

Im Rahmen der Öffentlichkeitsarbeit werden Teamnamen, Schulen und Spieler-IDs (Epic-Games-Namen) verwendet. Diese werden auch auf den unten erwähnten öffentlichen Plattformen verwendet. Nach Rücksprache mit den Betroffenen besteht die Möglichkeit auch Namen und andere Daten zu verwenden. Dies betrifft nach aktueller Planung u.a. die Sieger der Veranstaltung. Beim Streaming werden zur Erkennung der Spieler die Epic-Games-Name, Teamnamen und eventuell Schulherkunft eingeblendet.

Logfiles, Cookies

Beim Besuch jeder Internetseite werden technisch bedingt Informationen über IP-Adresse, verweisende URL, Datum/Uhrzeit, Browserversion und verwendetes Betriebssystem in den Server-eigenen Logdateien gespeichert. Zudem können partiell so genannte Cookies auf dem Rechner lokal abgelegt werden. Diese Daten werden technisch benötigt und dienen nur für statistische Auswertungen zum Zweck des Betriebs, der Sicherheit und der Optimierung des Servers, auf der die

Website gespeichert ist. Sie werden in keinerlei Weise einer individuellen Person zugeordnet. Eine Auswertung erfolgt nur in Form einer anonymen Statistik.

5. Externe Dienstleister

Im Rahmen der Erfüllung gesetzlicher und vertraglicher Pflichten werden zum Teil externer Dienstleister verwendet. Diese nutzen wir für folgende Services:

Registrierung

Hier findet das Tool Microsoft Forms (Datenschutz – Microsoft-Datenschutz) Anwendung.

Kommunikation mit den Teilnehmern

Die Kommunikation erfolgt über Discord(<https://discord.com/privacy>).

Streaming

Fürs Streaming wird Twitch verwendet (Twitch.tv - Privacy Notice). So wird die Teilnahme an den Spielen als Zuschauer ermöglicht. Ein optionaler Kommentator informiert über das Spiel.

Öffentlichkeitsarbeit

Hierfür wird Instagram (Instagram-Datenschutzrichtlinie | Instagram-Hilfebereich) und die Webseite (<https://aks-karlsruhe.de/datenschutz/>) verwendet. Die Öffentlichkeitsarbeit dient in erster Linie dem Bekanntheitsgrad der Veranstaltung und zur Information über die aktuellen Geschehnisse.

Turnierorganisation

Hier wird (Web Privacy Policy (logitech.com)) verwendet. Dies erfolgt über die Teamnamen.

6. Dauer der Datenspeicherung

Die erhobenen Daten werden gelöscht, sobald sie für keinen der oben genannten Zwecke gebraucht werden. Aus organisatorischen Gründen werden Elemente der Öffentlichkeitsarbeit von diesem Punkt ausgeschlossen.

7. Betroffenenrechte

Dem Nutzer steht das Recht zu, seine aktuellen Daten zu jeder Zeit per Nachricht an die Verantwortlichen einsehen zu können, berichtigen zu können und löschen zu können. Der Nutzer kann sich für eine Einschränkung der Verarbeitung oder vollständigen Widerspruch gegen die Verarbeitung aussprechen.

8. Beschwerderecht

Der Nutzer kann sich per Beschwerde an die Verantwortlichen richten. Diese wird dann an die Datenschutzaufsichtsbehörde weitergegeben.

9. Datenübermittlung in ein Drittland

Der aktuelle Stand sieht keine Datenübermittlung in ein Drittland vor. Die Daten werden nur unter den Organisatoren und zur Eingabe an den oben genannten Plattformen verwendet. Die Datenübermittlung in ein Drittland wird nur im Falle, dass dies passieren sollte, in Drittländer passieren, denen die EU-Kommission ein angemessenes Datenschutzniveau zuspricht.

10. Änderungen der Datenschutzerklärung

Über Änderungen der Datenschutzerklärung wird der Nutzer über einen vorgesehenen Kanal des zur Kommunikation dienenden Discord-Server informiert.